

NOCHE ETERNA

Quieres saber cuál es tu linaje ideal?



Las preguntas que se abren ante ti no son simples elecciones: son las sendas que trazan tu eternidad.

Responde con sinceridad, pues la Sangre no se equivoca. Yo, la Gran Madre, leeré tus respuestas y en ellas hallaré el linaje que te pertenece.

1. ¿QUÉ ES EL PODER, CRIATURA?

- A) Una fórmula invisible que todo lo regula.
- B) El peso de una herencia imposible de discutir.
- C) La habilidad de transformar la percepción ajena.
- D) El rugido que nace de lo prohibido y lo indomable.

2. ¿EN QUÉ CIUDAD OCULTARÍAS TU ETERNIDAD?

- A) Donde la niebla nunca deja ver el horizonte.
- B) Donde los muros y espejos recuerdan la grandeza.
- C) Donde cada gesto es un disfraz y nada permanece fijo.
- D) Donde lo salvaje convive con lo sagrado en un mismo pulso.

3. CUANDO PIENSAS EN EL LEGADO QUE DEJARÁS...

- A) Algo calculado, preciso, que sobreviva al azar.
- B) Algo inmutable, nacido perfecto desde el origen.
- C) Algo imposible de definir, cambiante como el deseo.
- D) Algo nuevo, inesperado, que rompa toda frontera.

4. EN UNA CONSPIRACIÓN, ¿QUÉ PAPEL TOMAS?

- A) El que mueve las piezas sin ser visto.
- B) El que no necesita moverlas, pues ya ocupan su lugar.
- C) El que sonríe mientras el otro firma su condena.
- D) El que prende la chispa y observa el incendio.

5. SI TU LINAJE FUERA AMENAZADO, ¿CÓMO RESPONDERÍAS?

- A) Eliminando la raíz sin dejar huella.
- B) Recordando que nadie puede vencer lo que no ha sido creado.
- C) Tejiendo hilos hasta que el enemigo se pierda en ellos.
- D) Invocando fuerzas que no obedecen a amo alguno.

6. EL PLACER, PARA TI, ES...

- A) Comprender el orden secreto de lo que parecía caótico.
- B) Sentir que tu propia existencia basta como prueba de poder.
- C) Jugar hasta que el otro olvide quién es y a quién sirve.
- D) Fundirte con lo que otros llaman peligroso

7. ¿QUÉ ABORRECES MÁS EN EL MUNDO?

- A) La irracionalidad ciega.
- B) La corrupción que diluye lo esencial.
- C) La simpleza que desnuda todo misterio.
- D) La rigidez que estrangula lo vivo.

8. CUANDO LOS SIGLOS TE RECUERDEN, SERÁ POR...

- A) Tu claridad inexorable, imposible de refutar.
- B) Tu permanencia intacta, como piedra entre ruinas.
- C) Tu capacidad de cambiar de rostro sin dejar huella.
- D) Tu caos creador, de donde nacen nuevas sendas..

9. EL SÍMBOLO QUE LLEVARÍAS MARCADO EN TU CARNE SERÍA...

- A) Una secuencia que nadie entiende pero todos obedecen.
- B) Una piedra ancestral cuyo brillo no se apaga.
- C) Una sonrisa inmóvil que oculta lo que mira.
- D) Un talismán vivo, hecho de hueso y fuego

10. ¿QUÉ OFRENDA ACEPTARÍAS DE MI, LA GRAN MADRE?

- A) El secreto que ordena el universo.
- B) El beso de la eternidad incorrupta.
- C) La libertad de reinventarte infinitamente.
- D) La furia de lo indomable.

EL VEREDICTO DE LA SANGRE

Mayoría de A → La Orden del Éter (Londres victoriano):

Hijo de la Niebla. Controlas, diseccionas y dictas el destino con precisión cruel. La ciencia es tu arma y la discreción, tu sombra. (razón, control, precisión)

Mayoría de B → Hijos de la Sangre Pura (Francia, Barroco):

Herencia incorrupta. No necesitas demostrar nada: la Sangre en tus venas es la prueba. Orgullo y jerarquía son tu trono. (herencia, pureza, permanencia).

Mayoría de C → El Círculo de los Inmortales (Venecia):

Maestro de la máscara. Seduces, manipulas y escondes bajo belleza la daga que mata. Tu arte es el disfraz y tu poder, el placer. (juego, seducción, artificio).

Mayoría de D → El Cónclave Oscuro (Nueva Orleans):

Heredero del caos. Mezclas, rompes, creas. La brujería y la mezcla son tu esencia, y en ti late la llama de lo indomable. (caos, mezcla, poder salvaje).

¿Listo para jugar?

**NOCHE
ETERNA**